

UNIVERSITATEA DE STAT DIN MOLDOVA

V.GAMURARI, V.COROPCEANU,
F.PALADI, E.GROSU, V.POPA

*CULEGERE DE PROBLEME
LA BAZELE CALCULUI VECTORIAL
ȘI CALCULUI TENSORIAL*

CHIȘINĂU - 1998

UNIVERSITATEA DE STAT DIN MOLDOVA

CATEDRA DE FIZICĂ TEORETICĂ

V. Gamurari, V. Coroceanu,
F. Paladi, E. Grosu, V. Popa

**CULEGERE DE PROBLEME
LA BAZELE CALCULUI VECTORIAL
ȘI CALCULUI TENSORIAL**

Aprobat de Consiliul
Științific al Facultății de
Fizică a Universității de Stat
din Moldova

CHIȘINEAU - 1998

I. SPAȚII VECTORIALE, TRANSFORMAREA BAZELOR ORTOGONALE

CULEGERE DE PROBLEME LA BAZELE CALCULUI VECTORIAL ȘI CALCULUI TENSORIAL/ Autori: V.Gamurari, prof.univ., V.Coropceanu, dr.conf., F.Paladi, dr., E.Grosu, V.Popa. - Chisinau, U.S.M., 1998. - 62 p.

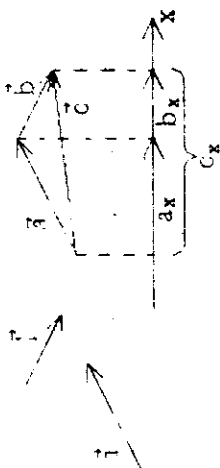
Recomandat de Comisia științifico-metodică a Facultății de Fizică

Redactor responsabil V.Enachi, dr.conf.

Recenzenț D.Cojuhari, dr.conf.

1. Demonstrați că proiecția vectorului rezultat format dintr-o sumă de vectori pe o axă carteziană este egală cu suma proiecțiilor vectorilor componenți ai sumei pe aceeași axă.

Rezultate:



Conform regulii de compunere a vectorilor, observăm, că vectorul \vec{c} reprezintă suma vectorilor \vec{a} și \vec{b} . a_x și b_x sunt proiecțiile vectorilor \vec{a} și \vec{b} respectiv pe o axă carteziană x . Din figură se observă, că proiecția vectorului \vec{c} este suma proiecțiilor a_x și b_x .

$$c_x = a_x + b_x$$

Analogie se demonstrează, dacă numărul de vectori ai sumei este mai mare ca doi.

2. Sunt dați vectorii:

$$\vec{A} = 4\vec{i}_1 + 2\vec{i}_2 + 3\vec{i}_3; \quad \vec{B} = 4\vec{i}_1 + 5\vec{i}_2 + 6\vec{i}_3;$$

$$\vec{C} = 3\vec{i}_1 + 2\vec{i}_2 + \vec{i}_3; \quad \vec{D} = 6\vec{i}_1 + 5\vec{i}_2 + 4\vec{i}_3,$$

unde $\vec{i}_1, \vec{i}_2, \vec{i}_3$ - sunt ortii sistemului de coordonate carteziene (x_1, x_2, x_3) .

Calculați:

a) suma și diferența vectorilor.

$$\vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D}; \quad \vec{A} + \vec{B} - \vec{C} - \vec{D};$$

$$\vec{A} - \vec{B} + \vec{C} - \vec{D}; \quad -\vec{A} + \vec{B} - \vec{C} + \vec{D};$$

b) unghiurile pe care le formează vectorii \vec{A} , \vec{B} , \vec{C} , \vec{D} cu axele de coordonate.

c) valorile absolute ale vectorilor \vec{A} , \vec{B} , \vec{C} , \vec{D} .

Rezolvare:

a) Conform afirmației problemei precedente

$$\vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D} = (1+6+3+4)\vec{i}_1 + (2+5+5+2)\vec{i}_2 + (3+4+6+1)\vec{i}_3 = 14\vec{i}_1 + 14\vec{i}_2 + 14\vec{i}_3.$$

Analog celorlalte cazuri.

b) Pentru a calcula unghiul dintre doi vectori, se formează produsul lor scalar. De exemplu, unghiul dintre vectorul \vec{A} și axa X_1 :

$$\vec{A} \cdot \vec{i}_1 = |\vec{A}| \cdot |\vec{i}_1| \cdot \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{A} \cdot \vec{i}_1}{|\vec{A}| \cdot |\vec{i}_1|}.$$

Folosind proprietățile bazei ortonormate, vom avea:

$$\cos \alpha = \frac{(\vec{i}_1 + 2\vec{i}_2 + 3\vec{i}_3) \cdot \vec{i}_1}{\sqrt{\vec{A} \cdot \vec{A}} \cdot \sqrt{\vec{i}_1 \cdot \vec{i}_1}} = \frac{1}{\sqrt{1+4+9} \cdot \sqrt{1}} = \frac{1}{\sqrt{14}};$$

$$\cos \beta = \frac{2}{\sqrt{14}}; \quad \cos \gamma = \frac{3}{\sqrt{14}}.$$

Celelalte cazuri de sine stătător.

c) Folosind proprietățile bazei ortonormate, vom avea:

$$|\vec{A}| = \sqrt{\vec{A} \cdot \vec{A}} = \sqrt{\vec{A} \cdot \vec{A}} = \sqrt{(\vec{i}_1 + 2\vec{i}_2 + 3\vec{i}_3) \cdot (\vec{i}_1 + 2\vec{i}_2 + 3\vec{i}_3)} = \sqrt{\vec{i}_1^2 + 4\vec{i}_2^2 + 9\vec{i}_3^2} = \sqrt{14}.$$

Analog celorlalte cazuri.

3. (Borisenko A.I., nr.3, p.42).

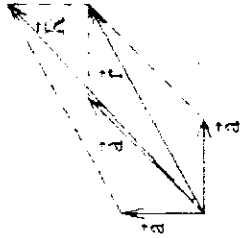
Aflați suma a trei vectori cu lungimea a situați pe:

a) muchiile unui cub ce pornesc dintr-un punct;

b) muchiile unei piramide regulate ce pornesc dintr-un punct.

Rezolvare:

a)



În figura de mai sus, după regula de compunere a vectorilor, vectorul rezultat este:

$$\vec{R} = \vec{r} + \vec{a} \Rightarrow \vec{R} = \vec{a} + \vec{a} + \vec{a}.$$

Modulul lui \vec{R} este:

$$R = \sqrt{\vec{R} \cdot \vec{R}} \text{ sau } R^2 = \vec{R} \cdot \vec{R};$$

$$\vec{R}^2 = \vec{r}^2 + \vec{a}^2 + 2\vec{r} \cdot \vec{a} \Rightarrow R^2 = r^2 + a^2 + 2|\vec{r}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos \alpha,$$

pentru $\alpha = \frac{\pi}{2}$ rezultă $R^2 = r^2 + a^2$, iar $r^2 = a^2 + a^2$ sau:

$$r^2 = a^2 + a^2 = 2a^2;$$

$$R^2 = 2a^2 + a^2 = 3a^2;$$

$$\vec{R} = 3\vec{a};$$

$$R = \sqrt{3}a.$$

b) De sine stătător.

4. Se cunoaște că raza centrului de masă a n puncte materiale se definește ca:

$$\vec{r}_c = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i}$$

5. Intr-un paralelogram abghaie ascuțit este egal cu $8x^2$ laturile lui π cu 3 și 5 m. Reprezentând laturile sub formă de vectori \vec{a} și \vec{b} , calculează:
- vectorii $\vec{a} + \vec{b}$ și $\vec{a} - \vec{b}$ (de construit);
 - suprafața paralelogramului;
 - proiecția fiecărei laturi a paralelogramului pe direcția celeilalte.

Rezolvare (de sine stătător).

6. Pentru vectorii din problema 2 definiți:
- produsul scalar al sumei primilor doi vectori cu suma celorlalți doi;
 - unghiurile pe care le formează vectorul \vec{A} cu vectorii \vec{B} , \vec{C} și \vec{D} ;
 - proiecția vectorului \vec{A} pe direcțiile vectorilor \vec{B} , \vec{C} și \vec{D} ;
 - produsele vectoriale $\vec{A} \times \vec{B}$, $\vec{A} \times \vec{C}$, $\vec{B} \times \vec{C}$ și unghiurile pe care le formează cu vectorul \vec{D} ;
 - suprafața paralelogramelor, construite pe \vec{A} și \vec{B} , \vec{C} și \vec{D} , aflați lungimile diagonalelor acestor paralelograme.

Rezolvare:

a) Notăm:

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{k}_1,$$

$$\vec{C} + \vec{D} = \vec{k}_2$$

După cum se cunoaște, coordonatele unui vector sumă, format din mai mulți vectori, sunt egale cu suma coordonatelor vectorilor componenți. Deci:

$$\vec{k}_1 = 5\vec{i}_1 + 7\vec{i}_2 + 9\vec{i}_3,$$

$$\vec{k}_2 = 9\vec{i}_1 + 7\vec{i}_2 + 5\vec{i}_3.$$

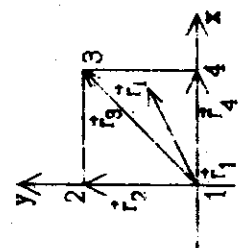
Dupa definiția produsului scalar,

unde m_i - masele punctelor materiale, \vec{r}_i - razele vectoriale, n - numărul de puncte. Aflați:

- centrul de masă al sistemului de puncte materiale, situate în vârfurile pătratului (lungimea laturii - a) cu masele 1, 2, 3, 4 kg;
- centrul de masă al sistemului de puncte materiale, situate în vârfurile unui triunghi echilateral (lungimea laturii - a), cu masele 1, 2, 3 g;
- centrul de masă al sistemului de puncte materiale, situate în vârfurile unui cub (lungimea laturii - a), cu masele 1, 2, 3, 4 kg (baza de jos) și 5, 6, 7, 8 kg (baza de sus).

Rezolvare:

a) Folosind formula pentru raza vectoriale a centrului de masă, obținem:



$$\vec{r}_c = \frac{\sum_{i=1}^4 m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^4 m_i} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + m_3 \vec{r}_3 + m_4 \vec{r}_4}{m_1 + m_2 + m_3 + m_4}$$

Alegând sistemul de coordonate la fig.1, avem: $\vec{r}_1 = \vec{0}$:

$$\vec{r}_2 = a \cdot \vec{j}; \quad \vec{r}_3 = a \cdot \vec{i} + a \cdot \vec{j}; \quad \vec{r}_4 = a \cdot \vec{i}.$$

Deci:

$$\vec{r}_c = \frac{2a \cdot \vec{j} + 3a \cdot (\vec{i} + \vec{j}) + 4a \cdot \vec{i}}{1 + 2 + 3 + 4} = \frac{7}{10} \vec{i} + \frac{5}{10} \vec{j},$$

b și c de sine stătător.

$$\varphi = \vec{k}_1 \cdot \vec{k}_2 = 5 \cdot 9 + 7 \cdot 7 + 9 \cdot 5 = 139.$$

b) Pentru a calcula unghiul dintre doi vectori, se formează produsul lor scalar:

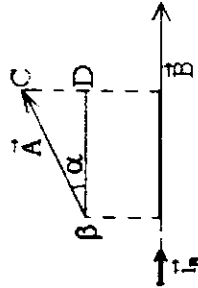
$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| \cdot |\vec{B}| \cdot \cos(\widehat{\vec{A} \cdot \vec{B}}),$$

de unde

$$\begin{aligned} \cos(\widehat{\vec{A} \cdot \vec{B}}) &= \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}| \cdot |\vec{B}|} = \frac{1 \cdot 4 + 2 \cdot 5 + 3 \cdot 6}{\sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} \cdot \sqrt{4^2 + 5^2 + 6^2}} = \\ &= \frac{32}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{77}} = \frac{32}{\sqrt{14 \cdot 77}} \end{aligned}$$

Celelalte - de sine stătător.

c) După cum se vede din fig.1 putem scrie: $BD = BC \cdot \cos \alpha$, ceea ce reprezintă modulul proiecției vectorului \vec{A} pe direcția vectorului \vec{B} .



sau: $BD = \vec{i}_B \cdot \vec{A}_B = \vec{A}_B,$

unde \vec{i}_B - versorul vectorului \vec{B} ,
 \vec{A}_B - proiecția vectorului \vec{A} pe \vec{B} .
 Deci putem spune, că:

$$\begin{aligned} |\vec{A}_B| &= \vec{A} \cdot \vec{i}_B = |\vec{A}| \cdot |\vec{i}_B| \cdot \cos(\widehat{\vec{A} \cdot \vec{i}_B}) \Rightarrow \\ \Rightarrow |\vec{A}_B| &= |\vec{A}| \cos \alpha; \end{aligned}$$

$$|\vec{A}_B| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} \cdot \frac{32}{\sqrt{1078}}$$

Celelalte cazuri de sine stătător.

d) Din teoria expusă anterior, avem:

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \vec{i}_1 & \vec{i}_2 & \vec{i}_3 \\ A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \end{vmatrix} = \vec{i}_1(A_2 B_3 - A_3 B_2) + \vec{i}_2(A_3 B_1 - A_1 B_3) +$$

$$\begin{aligned} + \vec{i}_3(A_1 B_2 - A_2 B_1) &= \vec{i}_1(2 \cdot 6 - 3 \cdot 5) + \vec{i}_2(3 \cdot 4 - 1 \cdot 6) + \vec{i}_3(1 \cdot 5 - 2 \cdot 4) = \\ &= -3\vec{i}_1 + 6\vec{i}_2 - 3\vec{i}_3. \end{aligned}$$

Celelalte cazuri de sine stătător.

e) Se cunoaște că suprafața paralelogramului construit (pe vectorii \vec{A} și \vec{B}) pe doi vectori arbitrari situați într-un plan este egală cu lungimea vectorului \vec{C} , care reprezintă produsul vectorial al primilor doi (\vec{A} și \vec{B}).

$$|\vec{C}| = |\vec{A} \times \vec{B}| = \sqrt{C_1^2 + C_2^2 + C_3^2} = \sqrt{9 + 36 + 9} = \sqrt{54},$$

analog pentru ceilalți doi vectori.

7. [Borisenko, pr.7, p.42].

Demonstrați că vectorii \vec{A} , \vec{B} , \vec{C} , \vec{D} sunt situați într-un singur plan.

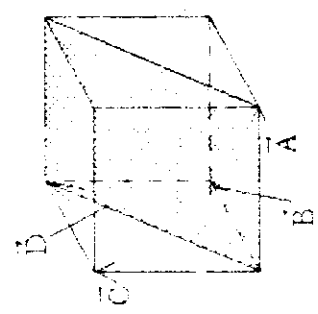
Rezolvare:

Trei vectori \vec{A} , \vec{B} și \vec{C} sunt coplanari, dacă produsul lor mixt este egal cu zero.

Deci:

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C} = \begin{vmatrix} A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

b)



$$\vec{C} + \vec{B} = \vec{D}, \text{ iar}$$

$$S = |\vec{A} \times \vec{D}| = |\vec{A} \cdot \vec{C}|,$$

unde \vec{F}_j este vectorul rezultat ce se obține cu rezultat al produsului vectorial \vec{A} și $\vec{D} = \vec{C} + \vec{B}$

$$\vec{D} = 7\vec{i}_1 + 7\vec{i}_2 + \vec{i}_3;$$

$$\vec{A} \times \vec{D} = \begin{vmatrix} \vec{i}_1 & \vec{i}_2 & \vec{i}_3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 7 & 7 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= -19\vec{i}_1 + 20\vec{i}_2 - 7\vec{i}_3 \Rightarrow S = |\vec{A} \times \vec{D}| = \sqrt{19^2 + 20^2 + 7^2}.$$

9. Demonstrați că dacă se unesc mijloacurile laturilor unui patrulater arbitrar, atunci figura obținută va fi un paralelogram. *Rezolvare* (de sine stătător).

10. Controlați dacă următorii vectori ar putea forma o bază și de care (de dreapta sau de stânga)

a) $\vec{a}_1 = 2\vec{i}_1 + \vec{i}_2 - 3\vec{i}_3; \vec{a}_2 = \vec{i}_1 - 4\vec{i}_3; \vec{a}_3 = 4\vec{i}_1 + 3\vec{i}_2 - \vec{i}_3;$

b) $\vec{b}_1 = \vec{i}_1 - 3\vec{i}_2 + 2\vec{i}_3; \vec{b}_2 = 2\vec{i}_1 - 4\vec{i}_2 - \vec{i}_3; \vec{b}_3 = 3\vec{i}_1 + 2\vec{i}_2 - \vec{i}_3;$

S-a stabilit, deci că vectorii \vec{A}, \vec{B} și \vec{C} sunt situați într-un plan. Acum dacă vom stabili că și vectorul \vec{D} se află în planul lor, atunci toți cei patru vectori se vor afla într-un plan.

$$(\vec{B} \times \vec{C}) \cdot \vec{D} = \begin{vmatrix} B_1 & B_2 & B_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \\ D_1 & D_2 & D_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 3 & 2 & 1 \\ 6 & 5 & 4 \end{vmatrix} = 0.$$

c.t.d

8. [Borisenko, pr.8, p.42].

Sunt dați vectorii:

$$\vec{A} = \vec{i}_1 + 2\vec{i}_2 + 3\vec{i}_3; \vec{B} = 4\vec{i}_1 + 5\vec{i}_2; \vec{C} = 3\vec{i}_1 + 2\vec{i}_2 + \vec{i}_3.$$

Ce sistem (de dreapta sau de stânga) formează acești vectori? Calculați:

a) volumul paralelipipedului construit pe acești trei vectori;

b) suprafața secțiunii diagonale a paralelipipedului ce trece prin vectorul \vec{A} .

Rezolvare:

a) Din materialul teoretic, după cum se cunoaște, acești trei vectori formează o bază de dreapta sau de stânga, dacă produsul mixt al acestor trei vectori este mai mare sau mai mic decât zero corespunzător.

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & 0 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 4 & 0 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} +$$

$$+ 3 \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 5 - 8 - 21 = -24 < 0.$$

Deci vectorii examinați formează o bază de stânga

Volumul paralelipipedului construit pe acești trei vectori nu este altceva decât modulul produsului mixt al lor.
 $V = 24.$